1 – Crie uma classe em Java denominada “Agenda” com os seguintes atributos:

* Nome
* Telefone
* Email

2 - Elabore um programa em Java que:

1. declare um vetor de objetos do tipo “Agenda”
2. Mostre um “menu” com as opções:

1 – Inserir na agenda

2 – Consultar agenda

2 – Excluir da agenda

3 – Listar a agenda

1. Quando o usuário escolher a opção inserir na agenda, o programa deverá solicitar o nome, telefone e email do contato e deve inserir no vetor declarado;
2. Quando o usuário escolher a opção consultar agenda, o programa deverá solicitar o nome do contato e pesquisar no vetor. Caso o usuário não esteja no vetor, o programa deverá mostrar a mensagem “Contato não cadastrado”. Se localizar, deverá mostrar os dados do contato (telefone e email);
3. Quando o usuário escolher a opção excluir da agenda, o programa deverá solicitar o nome do contato e pesquisar no vetor. Caso o usuário não esteja no vetor, o programa deverá mostrar a mensagem “Contato não cadastrado”. Se localizar, deverá mostrar os dados do contato (telefone e email) e em seguida remover o contato do vetor, reorganizar o mesmo e mostrar a mensagem “contato removido com sucesso”;
4. Caso o usuário escolha ‘listar agenda’, o programa deverá mostrar na tela todos os contados armazenados no vetor naquele momento.